

Come to Czechia

1

Francis Roads

2015 European Go Congress Song

Pockey, zastav malý formánecku
Czech traditional song

CHORUS:

[♩=100] Dmi Dmi Dmi Dmi Dmi Gmi A Dmi

Come to Cze - chia, Cze - chia's where we're play - ing,

Dmi Dmi Dmi Dmi Dmi Gmi A Dmi

Ho - tel Ba - by - lon is where we're stay - ing.

Dmi C Dmi C F Gmi A Dmi

1. Players of go are ve - ry bright, they need to be re - si - lient.
2. *In King's Gar - den* *peo - ple play in dark - ness* *ev - 'ry night there,*
3. You must be most care - ful when you choose your e - le - va - tor,
4. *Wednes - day four - teen* *peo - ple learn the way to do glass - blow - ing,*

Dmi C Dmi C F Gmi A Dmi

If you've not been lost in all the cor - ri - dors you're bril - liant.
Some - one comes at half past nine and turns off ev - 'ry light there.
If you choose the wrong one you'll turn up for go much la - ter.
One by one, how long it's going to take there is no know - ing.

5. Hajin Lee takes on a robot, handicap is five stones.
In the mid-game she resigns with insufficient live stones.
6. Pairing lists are hard to read, they use a very small font,
Quickly find our partner, start the game is what we all want.
7. Pair go playing needs much patience; this is how they teach us:
We must sit and wait one hour before the pairings reach us.
8. 2018 has no venue; here is my suggestion,
Czechia is the place to choose, of that there is no question.

German version on the next page. →


Komm nach Tschechien

2015 Europäisches Go-Kongress-Lied

Francis Roads, übersetzt von Jan Rüten-Budde.


Pockey, zastav malý formánečku
Tschechisches Volkslied

Dmi Dmi Dmi Dmi Dmi Gmi A Dmi




Komm nach Tsche - chien, dort ist un - ser Ziel - ort,

Dmi Dmi Dmi Dmi Dmi Gmi A Dmi




Ho - tel Ba - by - lon ist un - ser Spiel - ort.

Dmi C Dmi C F Gmi A Dmi



1. Go - Spiel - er sind sehr ge - scheid und kön - nen vie - les meis - tern
2. *Im Kö - nigs - gar - ten spiel'n wir, ei - gent - lich stört uns nichts sehr,*
3. Pass auf, wenn Du'n Fahrs - tuhl nimmst und frag Dich wo - hin geht er?
4. *Vier - zehn ler - nen Glä - ser bla - sen hier am Aus - flugs - ta - ge,*

Dmi C Dmi C F Gmi A Dmi



We - ge durch die Flu - re fin - den, das kann echt be - geis - tern!
doch je - den A - bend ab halb zehn gibt es dort kein Licht mehr!
Hast Du den fal - schen Fahrs - tuhl, kommst Du zum Go viel spä - ter!
je - der ein - zeln und das dau - ert e - wig und drei Ta - ge!

5. Haijin Lee spielt mit 'nem Rechner und gibt ihm fünf Steine
Sie gibt früh auf, denn Chancen gibt's für sie leider keine.

6. Paarunglisten sind ein Graus, die Schrift wird immer kleiner,
Gegner finden und dann los, Gedränge will hier keiner!

7. Pair-Go braucht sehr viel Geduld, so können wir es lernen:
Wir warten auf die Paarung und dürf'n uns nicht entfernen.

8. Für 2018 brauchen wir 'nen Ort in guter Lage
Tschechien muss es wieder sein, das ist keine Frage!